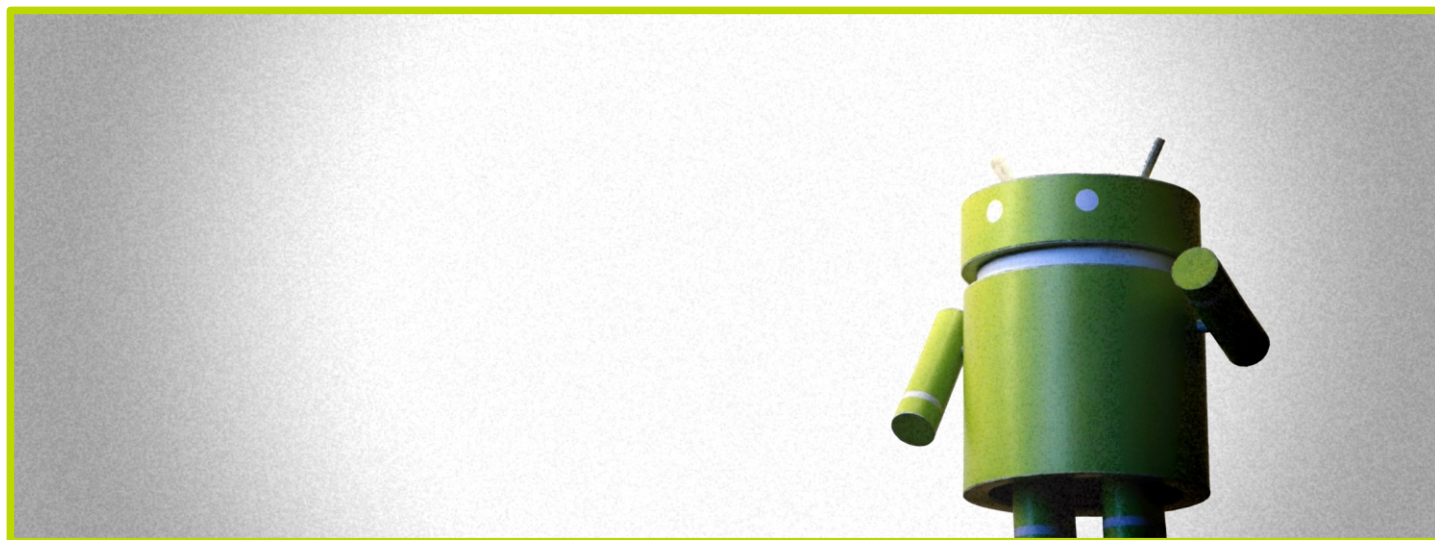




Vystřihoid 1.0

PŘEDSTAVENÍ MODELU

Sestavte si papírový model robota Androida s pohyblivou hlavou a rukama!

ÚVODNÍ RADY

Pro sestavení modelu platí stejná pravidla jako pro jakýkoliv papírový model známý například z časopisu ABC.

Model si vytiskněte na barevné tiskárně na papír o gramáži 120 až 150 g/m². Dále budete potřebovat zejména kvalitní lepidlo (Herkules), pravítko a pinzetu. Pro vystřihování dílů použijte malé nůžky nebo díly vyřezávejte skalpelem (či nožem s odlamovacími čepelemi).

Oblé díly (plášť těla a hlavy, ruce, části nohou) je třeba po vystřihnutí a ještě před slepením vytvarovat (například přes hranu stolu).

Návod čtete pečlivě a postupujte podle něj a návodné kresby - model je jednoduchý i pro začátečníky.

PŘÍPRAVNÉ PRÁCE

Hrany, které budete rýhovat z líce, jsou zakresleny plnou čarou opatřenou mimo kresbu černým trojúhelníkem (▴). Hrana rýhovaná z líce (pouze u dílu 7) je označena bílým trojúhelníkem (▾). Výřezy z plochy dílů jsou označeny červenou úhlopříčkou (×).

Díly se k sobě lepí pomocí chlopni se zobrazením čísla dílů, ke kterým má být díl přilepen. Symbol % přitom znamená lepení z rubu dílu.

Pro pohyblivé části využijete kuchyňskou špejli nařezanou na délky dle návodu - díly Š1 (osa těla, 57 mm, 1×), Š2 (osa rukou, 36 mm, 2×) a Š3 (anténky, 33 mm, 2×). Špejle pro zvýšení efektu nabarvíte zelenou nebo bílou barvou.

Na rub dílu 1 překreslete pomocné čáry A1, A2 a B - ty slouží k přesnému sesazení modelu.

NÁVOD NA SLEPENÍ

1 Práce začněte slepením těla robota. Vytvarujte a slepte díl 1, který zatím odložte. Důležitým bodem je slepení výztuhy a nosníku z dílů 2, 3, 4 a 5 (2×). Vytvarujte a slepte díl 2 a uzavřete jej zpracovanými díly 3 a 4. Oba díly 5 zpracujte, ale zatím je **nelepte** k dílu 3. Nyní vlepте zpracovanou výztuhu do dílu 1; řiďte se přitom pomocnými čarami A1 a A2 (ty vymezují vertikální pozici) a zejména B, která určuje natočení výztuhy v těle.

2 Po proschnutí si připravte delší špejli, s jejíž pomocí umístíte oba díly 5. Naneste dostatečnou vrstvu lepidla do obou vyznačených obdélníků na dílu 3. Poté provlečte připravenou špejli jednou stranou těla robota, prvním dílem 5, druhým dílem 5 a nakonec druhou stranou těla robota. Díly 5 pak umístíte zhruba do obdélníků vyznačených na díle 3 (dbejte jen na to, aby otvor pro hlavní osu robota v díle 3 zůstal průchozí). Pomocnou špejli neodstraňujte a celou sestavu nechte dokonale proschnout.

3 Po proschnutí použijete díl Š1, hlavní osu robota. Provlečte jej shora výztuží (díly 3 a 4) a zezdola jej zajistíte zárážkou Z tak, aby špejle z dílu 3 vyčnívala o 3 mm (viz nákres v modelu). Druhou zárážku Z pak umístíte nad výztuž a obě zárážky napevno přilepte k ose Š1 - tím zajistíte, že se bude ve výztuži volně otáčet, nebude ji ale možné vytáhnout.

4 Obdobně zpracujte osy rukou. Díly Š2 provlečte postupně tělem robota (díle 1), zárážkou Z, oběma otvory v díle 5 a nakonec opět zárážkou Z (viz nákres v modelu). Obě zárážky pak opět k osám Š2 napevno přilepte (co nejbližší dílu 5) - osy se budou volně otáčet, ale nepůjdou vytáhnout.

5 Zpracujte dolní část těla robota: vytvarujte díl 7 (barevná strana bude uvnitř oválu) a do ní vlepте díl 9. Oba slepené díly pak nalepte na rubovou stranu dílu 8. Při lepení se řiďte naznačenou ryskou na dílech 8 i 9, která určuje natočení vůči zadnímu švu na díle 1 (a tedy i vůči pomocné čáře B). Důležité je, aby otvory pro nohy v dílu 9 lícovaly s otvory ve výztuze.

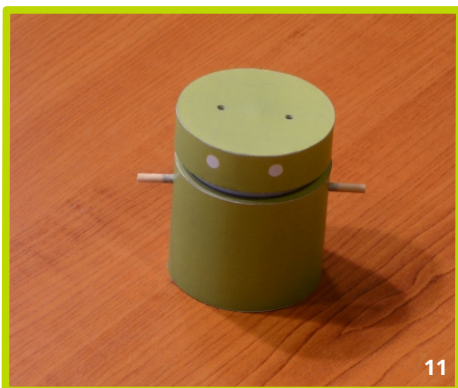
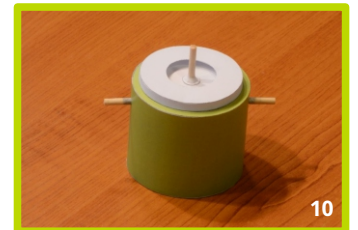
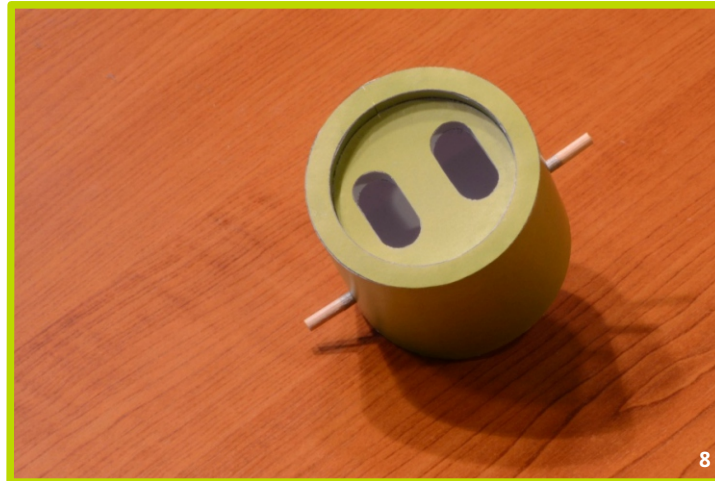
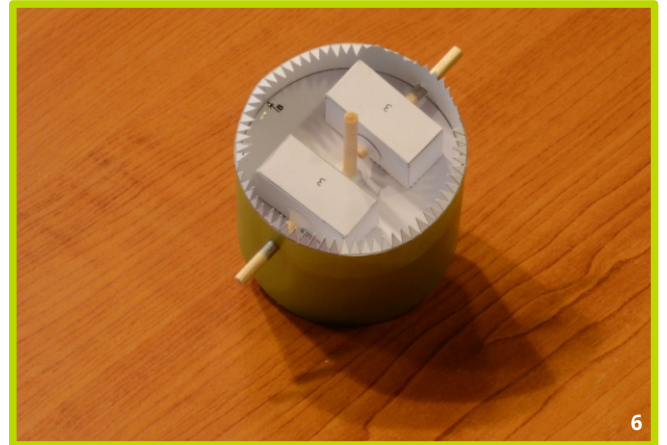
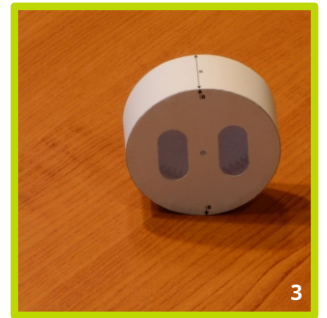
6 Tělo robota teď už můžete shora uzavřít dílem 6 (osa Š1 zajistí přilepení v přesně v ose těla. Zpracujte krk robota - vytvarujte díl 11 a uzavřete jej zdola dílem 12 a shora dílem 10. Krk navlečte na osu Š1 a přilepte k tělu robota a opět pro jistotu zajistěte zárážkou Z.

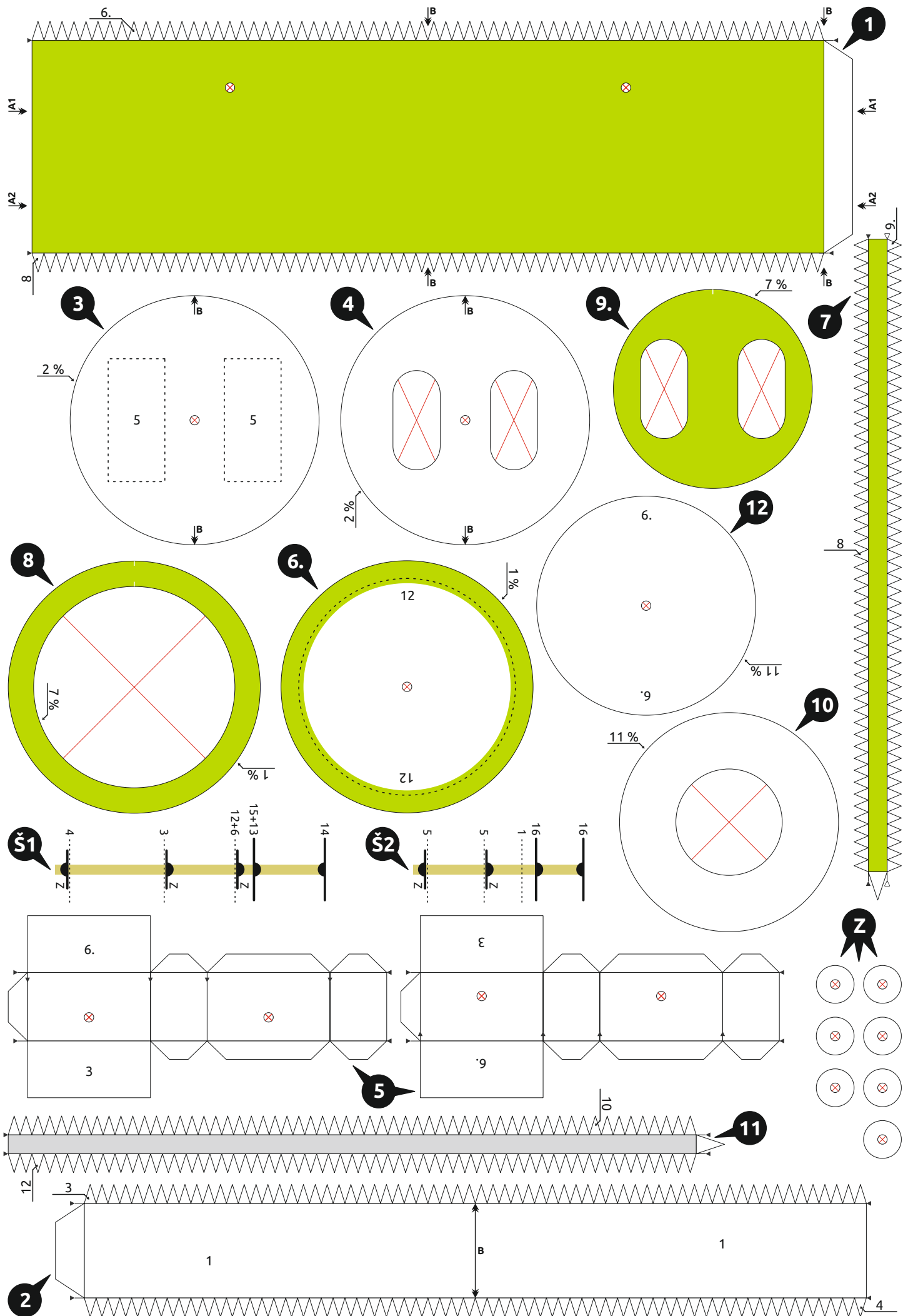
7 Zpracujte hlavu robota. Vytvarujte a slepte díl 13 a uzavřete jej díly 14 a 15 (při lepení dílu 14 se řiďte naznačenou ryskou, kterou je třeba zarovnat ke švu na dílu 13). Do otvorů v díle 14 pak vlepте obě připravené anténky, díly Š3. Celou hlavu pak zespodu napevno přilepte k ose Š1 (ne ke krku!) - po zaschnutí se hlava bude moci volně otáčet.

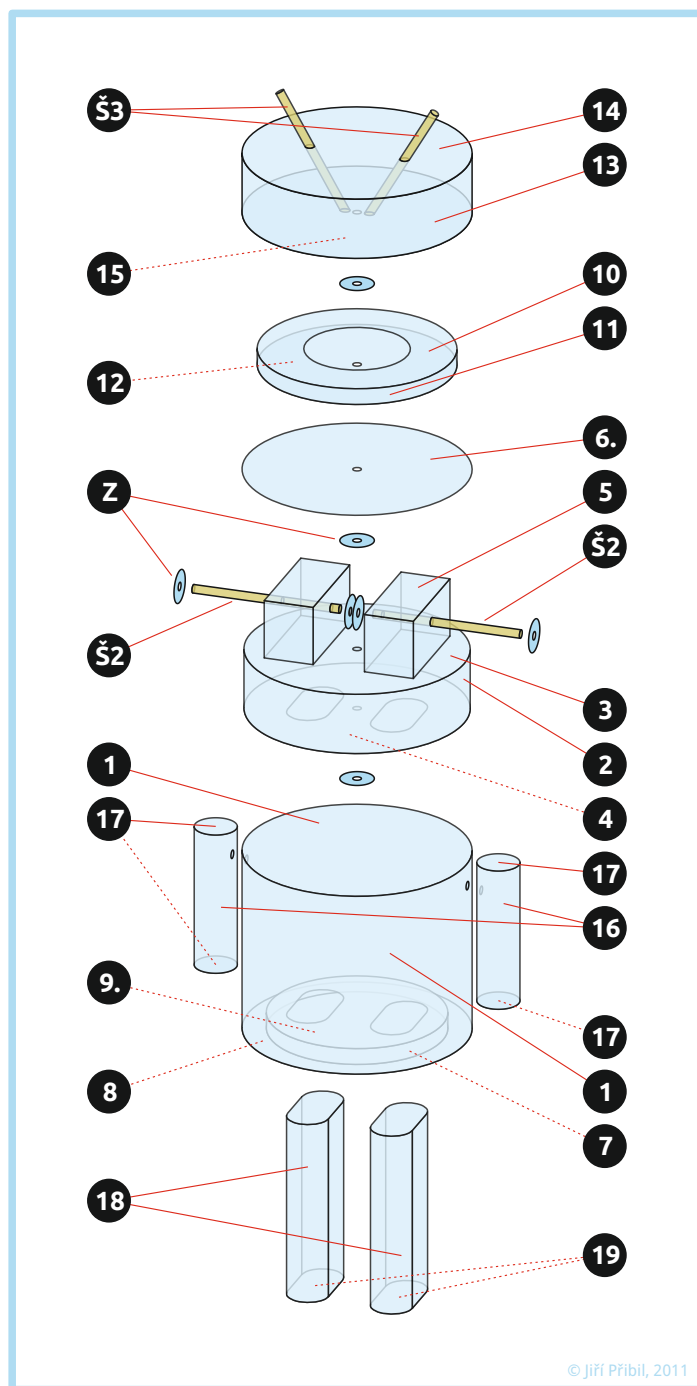
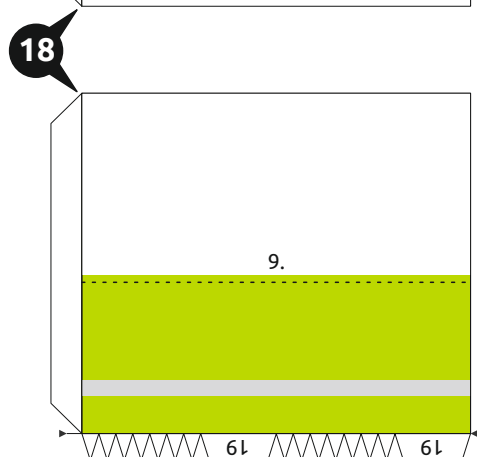
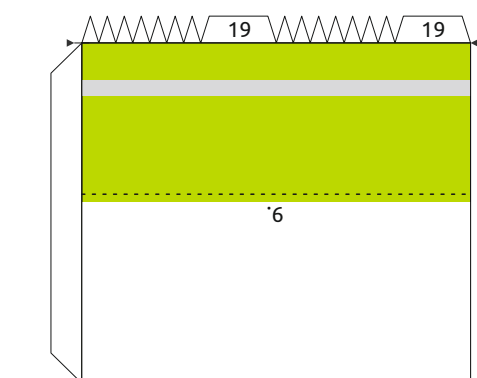
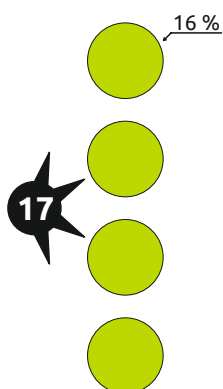
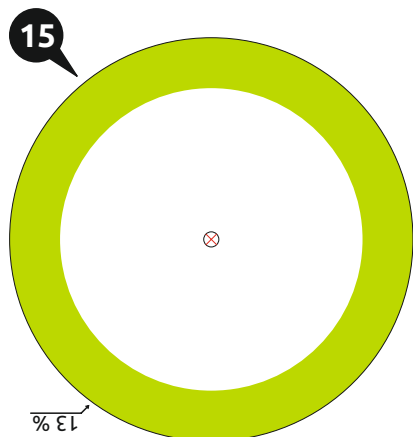
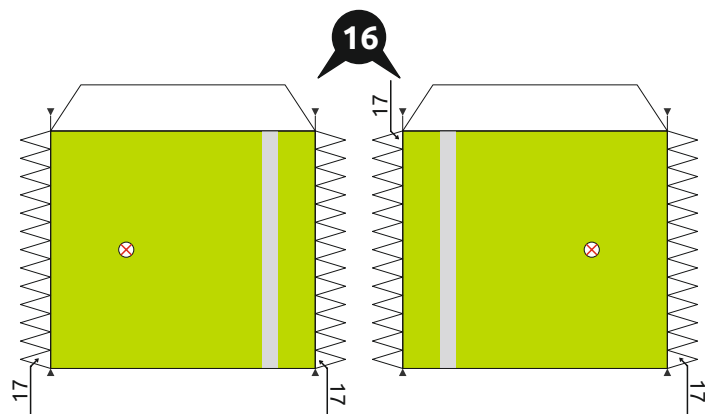
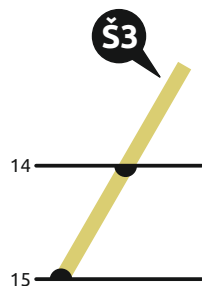
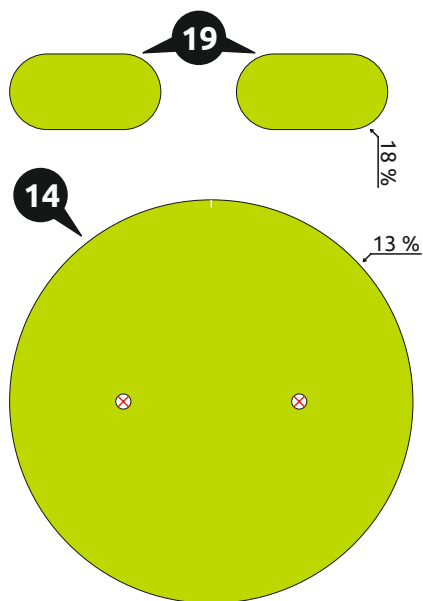
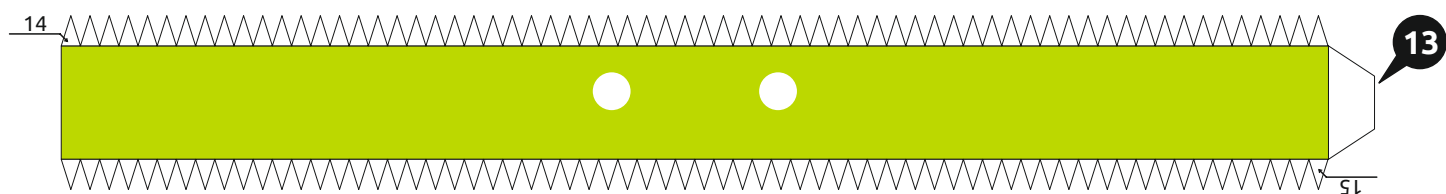
8 Poté zpracujte obě ruce robota z vytvarovaných dílů 16 uzavřených na obou stranách dílu 17. Celé ruce po zaschnutí napevno přilepte k osám Š2 - opět se budou moci volně otáčet.

9 Zbývají obě nohy - vytvarujte a slepte oba díly 18 a na spodní straně je uzavřete díly 19. Obě nohy nakonec vlepте do těla robota (jejich horní okraj se přitom opře až o díl 3).

Tím je model dokončen - pokud chcete, můžete jej přestříkat barvou ve spreji či libovolně dozdobit.







Vystřihoid 1.0